ABSTRAK

Gasibu Cell adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan handphone, pada proses penjualan produk yang ada di Gasibu Cell masih belum optimal, dikarenakan pada proses pemesanan konsumen harus datang langsung ke tempat tujuan. Tujuan penelitian penulis adalah untuk mengetahui sistem yang berjalan, merancang serta mengimplementasikan sistem informasi pemesanan di Gasibu Cell. Hal ini akan sangat berpengaruh terhadap kesinambungan dan kelancaran jalannya pemesanan handphone di Gasibu Cell. Dari hasil akhir penelitian ini berupa program aplikasi yang diharapkan dapat membantu Gasibu Cell dengan pembuatan Sistem Informasi Pemesanan.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode prototype yang sekaligus menjadi metode pengembangan sistem, apabila pada tahap yang sedang berjalan terdapat kekurangan pada tahap sebelumnya dapat dilakukan penambahan atau perbaikan langsung tanpa harus menyelesaikan tahap akhir terlebih dahulu. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah Window XP SP3 sebagai sistem operasi, Apache sebagai web server, MySQL-Front sebagai database dan Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *layout* serta *editor* penulisan file-file PHP dan HTML.

Sistem informasi pemesanan yang di buat diharapkan mampu memaksimalkan penjualan produk Gasibu Cell dan mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan dan proses pembayaran secara tunai dengan menggunakan sistem transfer antar rekening.

Kata Kunci : Pemesanan, *Metode Prototype,* Analisis